***Trabajo Práctico Nº 1 - 2017***

***Cuestionario de Respuesta Múltiple***

1) El uso del Concepto de Multiplexación por división de tiempo permite que varios pares fuentes se comuniquen al mismo tiempo con varios pares destino convirtiendo el medio de transmisión en:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Comunicaciones Sincrónicas Digitales | 1. Un Canal Compartido |
| 1. Un Espectro amplio | 1. Una forma de Codificación |
| 1. Todas las Anteriores son correctas | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

2) Los Sistemas de Comunicación a larga distancia envían una señal oscilante-continua (Onda Senoidal), llamada portadora que es modificada por los transmisores; este concepto se aplica para comunicaciones analógicas y digitales y responde a:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Modulación | 1. Asincronismo |
| 1. Sincronismo | 1. Codificación digital |
| 1. Frecuencia | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

3) Cuando estamos refiriendo RS 232 podemos decir que corresponde a:

a) Una norma serie de comunicaciones asíncronas creada originalmente para definir la interacción entre una computadora y un módem

b) Una norma serie para comunicaciones síncronas creada originalmente para definir la interacción entre una computadora y un módem

c) Una norma paralelo para comunicaciones síncronas creada originalmente para definir la interacción entre una computadora y una impresora

d) Una norma serie para comunicaciones síncronas creada originalmente para definir la interacción entre una computadora y un procesador Front-End

e)Ninguna de las Anteriores es correcta

4) El Circuito que acepta una portadora modulada y recrea la secuencia de bits usada para modular la portadora se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Modulador | 1. Demodulador |
| 1. Codificador ASCII | 1. Amplificador |
| 1. Ambas a y b | 1. Ambas b y c |
| 1. Ninguna de las Anteriores es correcta | |

5) Dentro de las comunicaciones series asincrónicas y el uso de portadoras, la atenuación de la señal en un medio de comunicación como cables multipar es solucionado con la instalación de:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Modulador | 1. Demodulador |
| 1. Codificador ASCII | 1. Amplificador de señal o Land Driver |
| 1. Multiplexor | 1. Router |
| 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |  |

6) La Transmisión de dos o más señales portadoras al mismo tiempo, pero a diferentes frecuencias dan origen al concepto de:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Enrutamiento | 1. Multiplexación por División de Frecuencias |
| 1. Multiplexación por División de Tiempos | 1. Modulación por codificación de Pulsos |
| 1. Sistema telefónico Digital | 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |

7) La convergencia de conceptos entre telecomunicaciones y el procesamiento de información se lo denomina Teleinformática o Telemática y se lo utiliza para resolver los problemas de:

1. Conectividad entre equipos remotos
2. Funciones de Sistema Operativo
3. Comunicatividad entre funciones distribuidas de procesamiento de datos
4. Funciones de Administración de Software de Aplicación
5. Ambas a y c
6. Ninguna de las Anteriores es correcta

8) El número de veces por segundo que puede cambiar una señal portadora de estado (modulación) de la línea y es sinónimo de BAUDS se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Velocidad de Transmisión Serie | 1. Velocidad de Modulación |
| 1. Tiempo de acceso a un Canal | 1. Velocidad de Acceso a un canal |
| 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |  |

9) El número de elementos binarios (Bits) que pueden transmitirse por un determinado circuito de datos por segundo y es sinónimo de BPS se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Velocidad de Transmisión Serie | 1. Velocidad de Modulación |
| 1. Tiempo de acceso a un Canal | 1. Velocidad de Acceso a un canal |
| 1. Ninguna de las Anteriores es correcta |  |

10) El espectro o segmento de frecuencia donde un emisor puede transmitir, acotado por su frecuencia mas baja y mas alta, que cuanto mayor sea el segmento se aumenta la capacidad de transmisión del canal, por lo tanto aumenta la velocidad de transmisión de datos. Esta es una medida de datos transmisibles y nos referimos a:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Tipo de Modulación | 1. Ancho de banda |
| 1. Tipo de Codificación | 1. Capa de Transporte |
| 1. Velocidad de Transmisión Serie | 1. Ninguna de las anteriores es correcta |

11) Dentro de una comunicación entre un emisor y un receptor, con el envío de una trama binaria finita, el uso del bit de paridad es aplicable a:

1. El conteo exclusivo de cantidad de Bits para controlar cuantos bits llegan al receptor
2. El conteo de ceros para ver si la cantidad final es par
3. El conteo de ceros para ver si la cantidad final es impar
4. La detección de un error en la comunicación con posibilidad contraria
5. Todas las anteriores son correctas
6. Ninguna de las anteriores es correcta

12) Dentro de las comunicaciones de una red, la unidad de información compuesta por una cantidad de datos pequeña se la denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Sector | 1. Cluster |
| 1. Paridad | 1. Paquete |
| 1. Multiplexor | 1. Ninguna de las anteriores es correcta |

13) Los errores en la comunicación se producen porque los sistemas de transmisión son susceptibles a interferencias que pueden causar:

1. Bits perdidos
2. Bits cambiados
3. Bits Espurios
4. Errores de paridad
5. Todas las anteriores son correctas
6. Ninguna de las anteriores es correcta

14) Cuando se utiliza en un bloque de datos la cifra de comprobación o CRC para detección de errores la información de comprobación es enviada en:

1. Otro bloque de datos sobre un Canal de datos
2. Canal secundario separado de la información original
3. Al comienzo dentro del mismo bloque de datos
4. Al final dentro del bloque de datos
5. Ninguna de las Anteriores es correcta

15) Los códigos Autocorrectores de errores utilizan en la detección / corrección una generación del concepto de paridad dentro de su operatoria

1. Verdadero
2. Falso
3. 16) El uso de El Sistema distribuido de coordinación y control de colisiones (CSMA/CS) evita siempre las colisiones, utilizando la aplicación permanente de un retardo aleatorio permanente para los que solicitan el uso del canal.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 17) El conjunto de programas que componen un formato, acuerdo o procedimiento (Normalizado) utilizado para la transmisión de información se lo denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Software de Base | 1. b) Software de aplicación |
| 1. c) Sistema Operativo | 1. d) Software de control exclusivamente |
| 1. e) Protocolo de Comunicaciones | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 18) Los Protocolos de Comunicaciones, son un conjunto de programas o pilas de programas que en el Proceso de intercambio de información cumplen con las siguientes funciones:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Establecer el Canal de Comunicaciones en caso de ser conmutado. | 1. b) Establecer la transmisión |
| 1. c) Efectuar la Transmisión. | 1. d)Verificar la Transmisión |
| 1. e) Poner fin a la transmisión | 1. f) Realizar el Corte del Canal |
| 1. g) Todas las anteriores son correctas | 1. h) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 19) La Aplicación de los Modelos de Estándares de Redes en el uso de los Protocolos tiene como fin la interconectividad o interconexión entre varias redes :

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 20) El Estándar de Modelo de Capas OSI, es un modelo que está basado en :

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Un Proceso de Comunicaciones dividido en partes fácilmente manejables. | 1. b) Un Proceso de Comunicaciones para Sistemas Centralizados. |
| 1. c) Un Proceso de Control de recepción y envío de paquetes exclusivamente. | 1. d)Un modelo de capas Independientes y encapsuladas sin relación |
| 1. e) Ambas C y D | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 21) Las Pilas de Protocolos basado en Modelo Estándar OSI están unidas a través de la Capa Transporte.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 22) Las Pilas de Protocolos basado en Modelo Estándar OSI están unidas a través de la Capa Física.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 23) Dentro del modelo de capas OSI, la definición del Hardware de Red Básico y las características mecánicas, eléctricas y funcionales de las Líneas entre terminales corresponden a la capa:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Enlace | 1. b) Red |
| 1. c) Transporte | 1. d) Aplicación |
| 1. e) Sesión | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 24) Dentro del modelo de capas OSI, el formato del paquete a transmitir en lo que respecta a los campos que posee se los define en la capa:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Física | 1. b) Red |
| 1. c) Transporte | 1. d) Aplicación |
| 1. e) Sesión | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 25) Dentro del modelo de capas OSI, el control de la comunicación y envío de mensajes a su destino entre terminales se los realiza en la capa:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Física | 1. b) Red |
| 1. c) Transporte | 1. d) Aplicación |
| 1. e) Sesión | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 26) Dentro del modelo de capas OSI, el control de calidad en lo que respecta a detección de errores se realiza en la capa transporte:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 27) Dentro del modelo de capas OSI, el orden de los distintos paquetes que son enviados en un proceso de comunicación se implementa en la capa transporte :

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 28) Dentro del modelo de capas OSI, las fases que corresponden a la capa Sesión son:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Establecimiento de Conexión | 1. b) Detección de errores de comunicación |
| 1. c) Transferencia de Datos | 1. d) Liberación de la conexión |
| 1. e) Ambas a, c , y d | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |

1. 29) Dentro del modelo de capas OSI, la encriptación / desencriptación de datos es una función efectuada dentro de la capa Presentación.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 30) Dentro del modelo de capas OSI, la compresión / descompresión de datos es una función efectuada dentro de la capa Transporte.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Verdadero | 1. b) Falso |

1. 31) Aquella especificación desarrollada en software, hardware o una combinación de ambos, capaz de transformar un archivo con un flujo de datos o una señal y pueden codificar el flujo o la señal (a menudo para la transmisión, el almacenaje o el cifrado) y recuperarlo o descifrarlo del mismo modo para la reproducción o la manipulación en un formato más apropiado para estas operaciones se la denomina:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. a) Sistema | 1. b) Driver |
| 1. c) CODEC | 1. d) Medio |
| 1. e) STREAM | 1. f) Ninguna de las Anteriores es correcta |